

ATILIM ÜNİVERSİTESİ
AÇIK DERS MALZEMELERİ
DERS TANITIM BİLGİLERİ

Ders Adı: Oyun Programlama Dersi

Hazırlayan: Nergiz Ercil Çağıltay, Atılım Üniversitesi

Oyunlar insan yaşamında önemli bir yere sahiptir. Aslında yaşamın kendisi de bir oyundur diyebiliriz. Günümüzde elektronik oyunlar, bilgisayar oyunları her yaşta milyonlarca kişinin ilgisini çekmektedir. Oyunlar sadece eğlence amacıyla değil, aynı zamanda eğitim, tedavi, simulasyon v.b. birçok farklı amaç için de kullanılır bir hale gelmektedir. Dolayısıyla, dünyadaki oyun sektörü hızla gelişmektedir. Ancak oyun geliştirmek profesyonel ve uzman bir ekip çalışmasını gerektirir. Dolayısıyla, geliştirilen oyunlardan istenilen başarıyı elde edebilmek ancak uzman oyun programlama tekniklerine hakim bir ekip ile mümkün olabilmektedir. Aslında oyun programcılığı günümüzde artık lisans ve yüksek lisans programları olarak da birçok üniversitenin eğitim sisteminde yer almaya başlamıştır. Bu dersin amacı, oyun programlama teknikleri ile ilgili genel bir tanıtım yapmak ve oyun programlama ortamlarını tanıtmaktır. Bu derste başarılı olabilmek için programlama teknikleri konusunda yeterli bilgi seviyesinde olunması gerekir. Ders aşağıdaki konuları içerecek şekilde hazırlanmıştır.

1. Oyun Programlamaya Giriş	5. Bilgisayar Grafikleri
2. Bilgisayar Oyunlarının Tarihçesi	6. Grafik Kütüphanesi (Open GL)
3. Oyunların Tasarımı	7. Oyun Geliştirmede Kullanılan Teknikleri
4. Oyun Motorları	