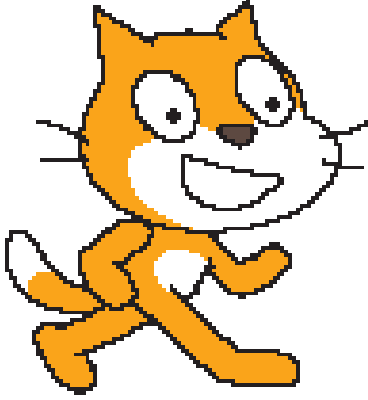


Scratch ile Programlamayı Öğreniyorum



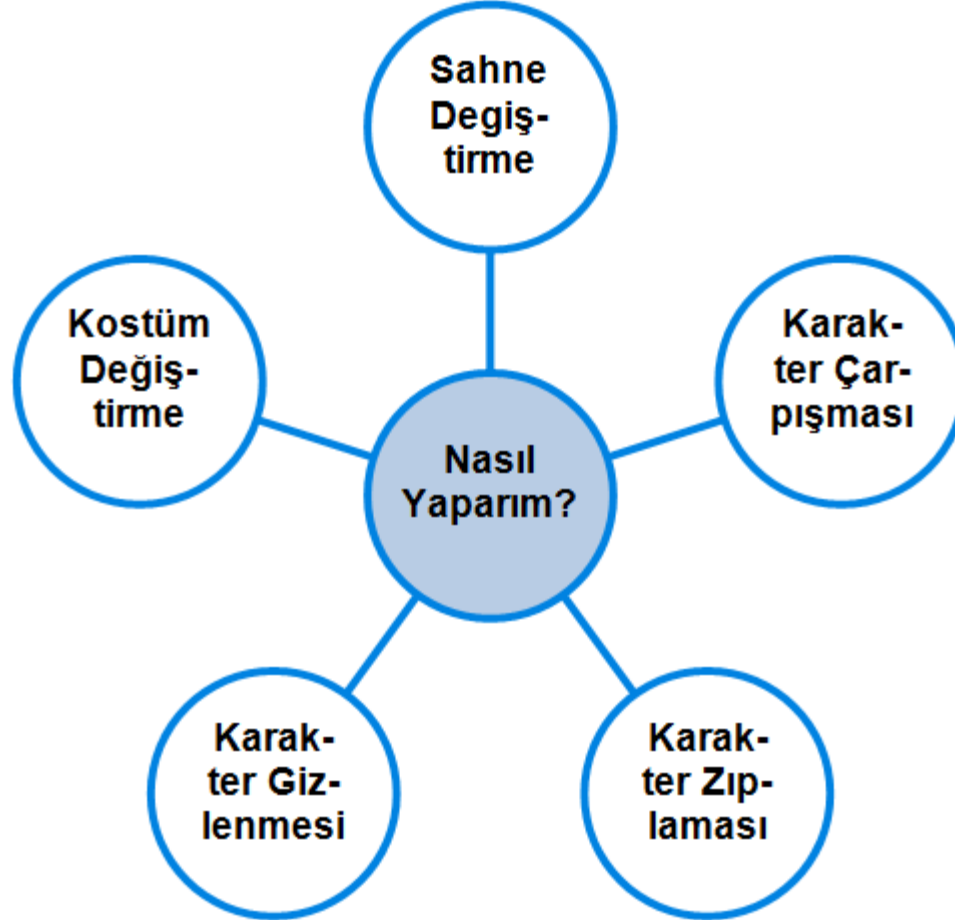
Bölüm-10

Nasıl Yaparım?

Nergiz Ercil-Çağıltay

Mehmetcan Fal

İçerik



Nasıl Kostüm Deęiřtirebilirim?



Nasıl Kostüm Deęiřtirebilirim?



Nasıl Kostüm Deęiřtirebilirim?

Yazılar **Kostümler** Sesler

Yeni kostüm: **Boya** **İçeri Aktar** **kamera**

1  **kostüm1**
95x111 3 KB
Düzenle **Kopya** **X**

2  **kostüm2**
90x112 3 KB
Düzenle **Kopya** **X**

3  **parrot1-a**
181x218 5 KB
Düzenle **Kopya** **X**

Nasıl Kostüm Deęiřtirebilirim?

Yeni kostüm: **Boya** **İçeri Aktar** **kamera**

1 
181x218 5 KB
Düzenle **Kopya** **X**

2 
181x218 5 KB
Düzenle **Kopya** **X**

Nasıl Kostüm Deęiřtirebilirim?

Karakter1

x: 14 y: 0 Yön: -90

Yazılar Kostümler Sesler

tıklandığında

Sürekli

10 adım gidin

Kenarda ise, zıpla

tıklandığında

Sürekli

parrot1-a kostümüne geçin

0.3 saniye bekleyin

parrot1-b kostümüne geçin

0.3 saniye bekleyin

yön düęmesi

Nasıl Kostüm Deęiřtirebilirim?

Baykuř kostümünü deęiřtiren programa ulařmak için

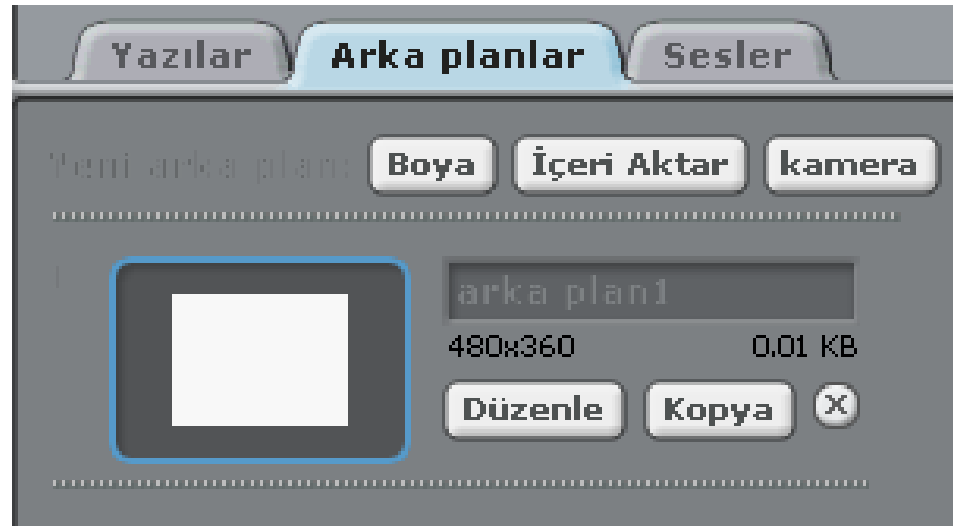
baykusKostumDegistirme

**Scratch dosyasını bilgisayarınıza yükleyiniz
ve Scratch yazılımı ile açınız.**

Sahneyi Nasıl Deęiřtirebilirim?



Sahneyi Nasıl Deęiřtirebilirim?



Sahneyi Nasıl Değiştirebilirim?

The image displays four Scratch code blocks for changing the scene:

- Top Left:** A "when green flag clicked" event block followed by a "repeat" loop. The loop contains "move 10 steps" and "if at edge, bounce" blocks.
- Top Right:** A "when green flag clicked" event block followed by a "repeat" loop. The loop contains "change costume of parrot1-a", "wait 0.3 seconds", "change costume of parrot1-b", and "wait 0.3 seconds" blocks.
- Bottom Left:** A "when green flag clicked" event block followed by an "if x position < 0" condition. If true, it executes "set scene to 1".
- Bottom Right:** A "when green flag clicked" event block followed by an "if x position > 0" condition. If true, it executes "set scene to 2".

Sahneyi Nasıl Deęiřtirebilirim?

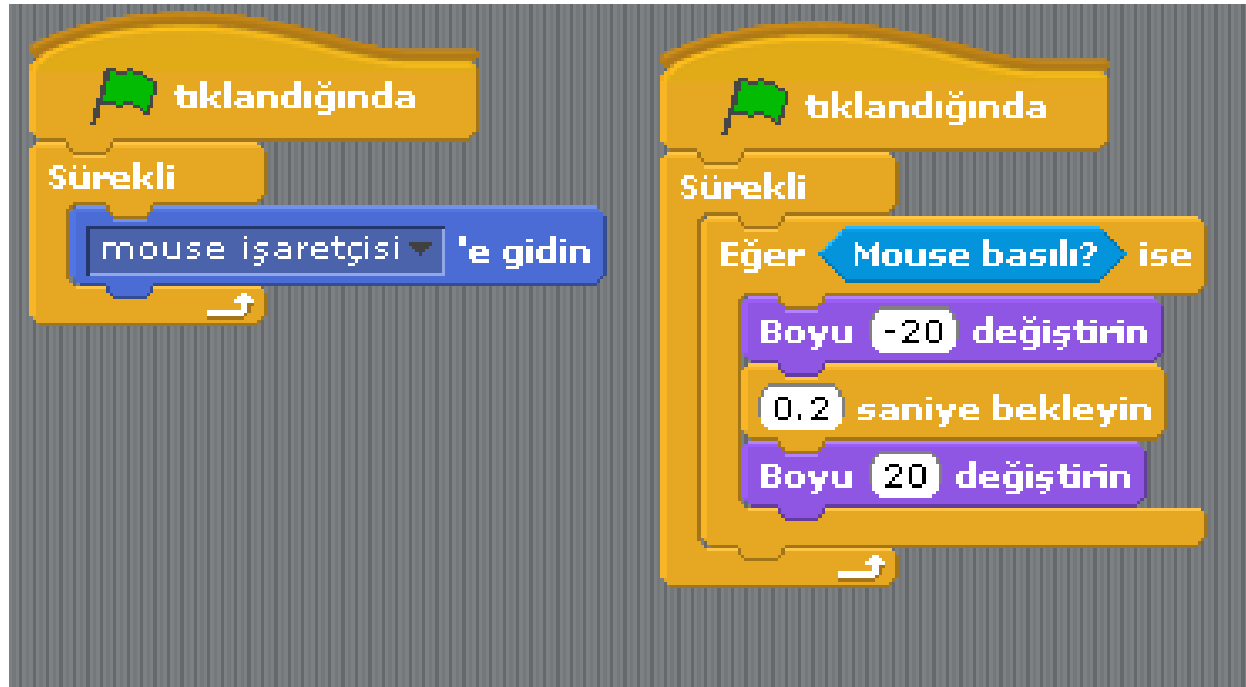


Sahne Deęiřimi konusundaki rneęe ulařmak iin

SahneDegisimi

**Scratch dosyasını bilgisayarınıza yükleyiniz
ve Scratch yazılımını ile açınız.**

İki Karakterin Çarpışmasını Nasıl Sağlarım?



İki Karakterin Çarpışmasını Nasıl Sağlarım?



İki Karakterin Çarpışmasını Nasıl Sağlarım?



İki Karakterin Çarpışmasını Nasıl Sağlarım?



İki Karakterin Çarpışmasını Nasıl Sağlarım?

Bu konudaki örneğe ulaşmak için

[karakterCarpismasi](#)

**Scratch dosyasını bilgisayarınıza yükleyiniz
ve Scratch yazılımı ile açınız.**

Nasıl Gizlerim konusundaki örneğe ulaşmak için

nasılGizlerim

**Scratch dosyasını bilgisayarınıza yükleyiniz
ve Scratch yazılımı ile açınız.**