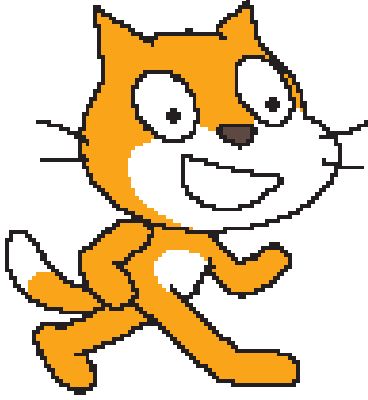


# Scratch ile Programlamayı Öğreniyorum



## Bölüm-3

### Kontrol Komutları

Nergiz Ercil-Çağiltay

Mehmetcan Fal

# İçerik



# tıklandığında Kod Grubu



Tıklandığında Kod Grubu



 Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    printf("Merhaba Dünya");
    return(0);
}
```



# Tıklandığında ve Değişkenler



Değişkene Değer Ata



Değişken Değerini Göster



Listeden Değer Sil



Listeye Değer Ekle



Listeye Sıralı Değer Ekle



Değişkeni Gizle



Listeden Değer Değiştir

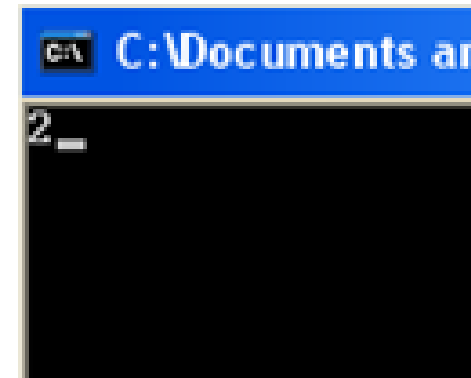
# Tıklandığında ve mod Operatörü



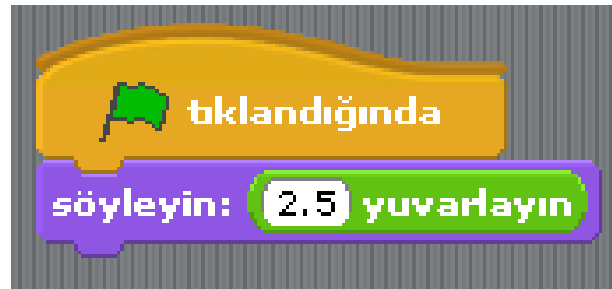
mod Operatörü

## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    printf("%d", 20%3);
    getch();
    return(0);
}
```



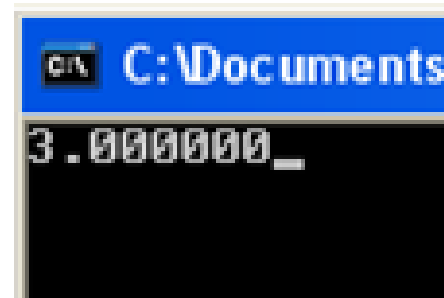
# Tıklandığında Yuvarlayın



yuvarlayın Operatörü

## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

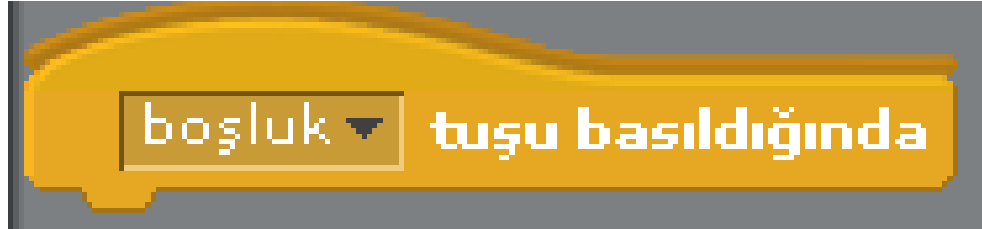
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main (void)
{
    double x = 2.5;
    x = round(x);
    printf("%f", x);
    getchar();
    return(0);
}
```



# Tıklandığında Matematiksel Operatörler



# Tuşu Basıldığında





# Karakter Tıklandığında

Karakter1 tıklandığında

Karakter1 tıklandığında

söyleyin:



# Saniye Bekleyin

1 saniye bekleyin

Karakter1 tıkladığında

söyleyin: Merhaba!

1 saniye bekleyin

söyleyin: Bingo



>> 1 saniye sonra >>



# Sürekli

Sürekli



0,5 saniye sonra>>



0,5 saniye sonra>>



0,5 saniye sonra>>



0,5 saniye sonra>>

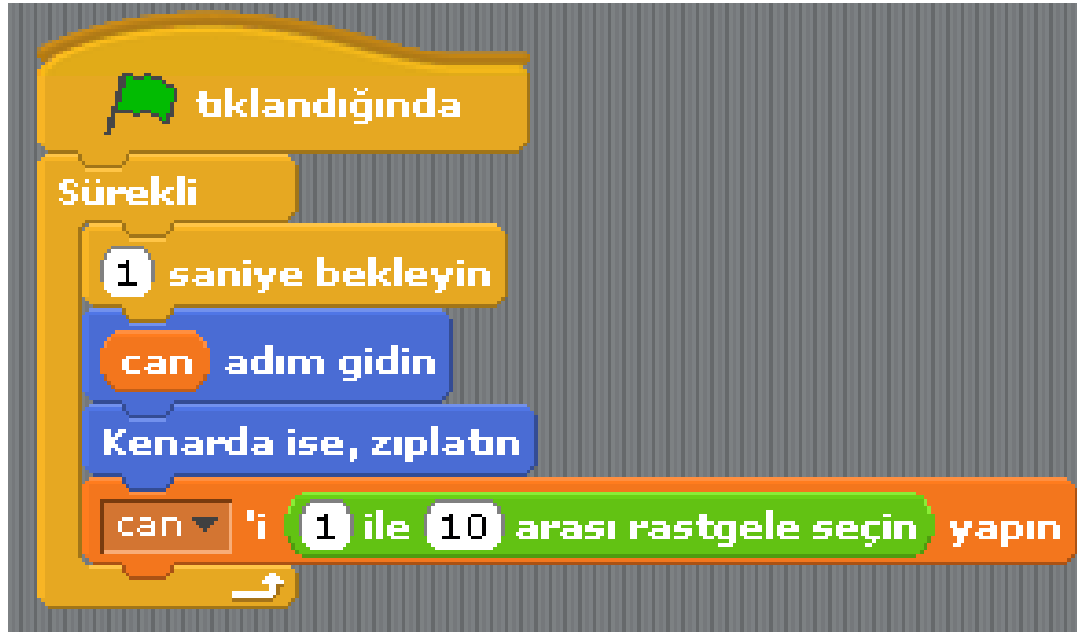
Sürekli

## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

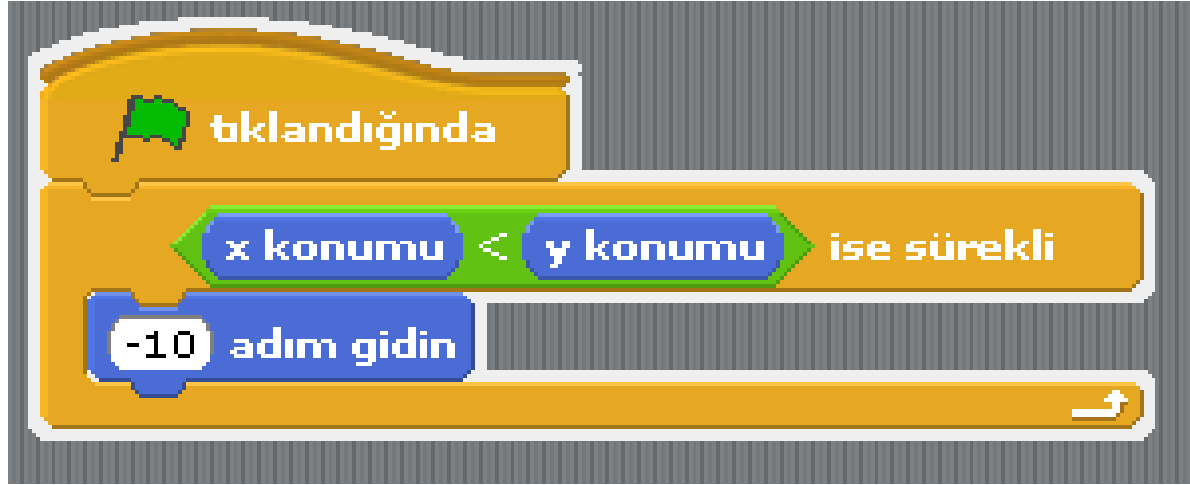
```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    while (1){
        printf("Merhaba Dünya");
        getchar();
        printf("Bingo");
        getchar();
    }
    return(0);
}
```

```
C:\Documents and Settings\Admin\My
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo_
```

# Sürekli ve rastgele değer seçin



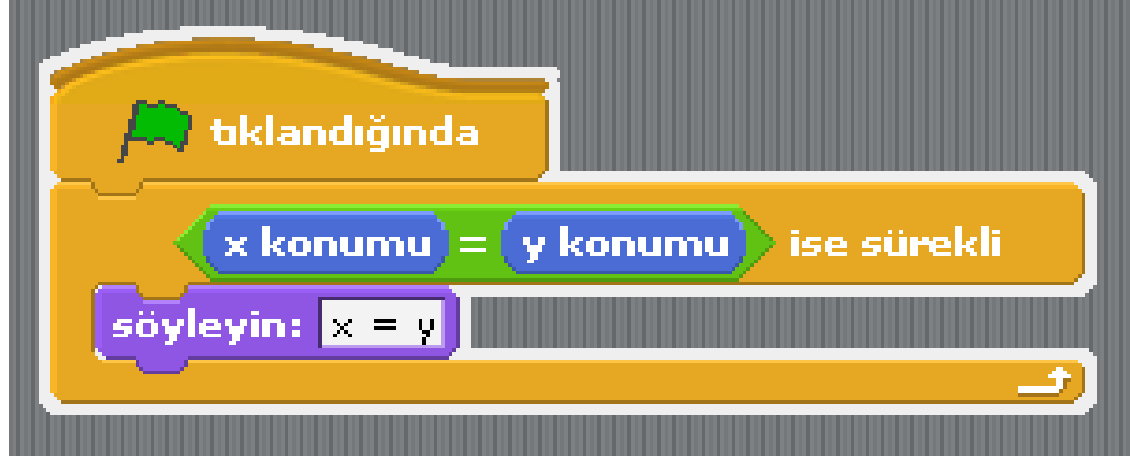
# Sürekli ve koşul ifadesi (<)



# Sürekli ve koşul ifadesi (>)



# Sürekli ve koşul ifadesi (=)

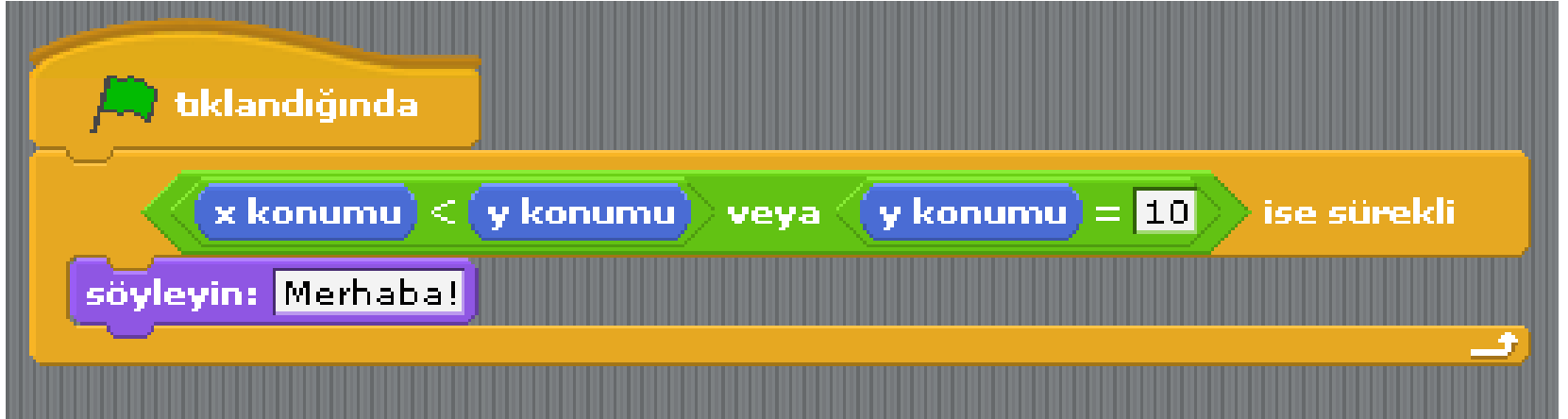


# Sürekli ve koşul ifadesi (ve)





# Sürekli ve koşul ifadesi (veya)



The image shows a Scratch code block with the following structure:

- When green flag clicked** (trigger)
- if-then** conditional block:
  - Condition:** `x konumu < y konumu` **veya** `y konumu = 10`
  - Then:** `söyleyin: Merhaba!`

# Sürekli ve koşul ifadesi (değil)

The image shows a Scratch code block with the following structure:

- When clicked** (triggered by a green flag icon)
- Conditional Statement:** A green arrow-shaped block containing the expression `x konumu < y konumu veya Yön = 90 değil`. This is followed by the text `ise sürekli`.
- Speech Bubble:** A purple block containing the text `söyleyin: Merhaba!`.

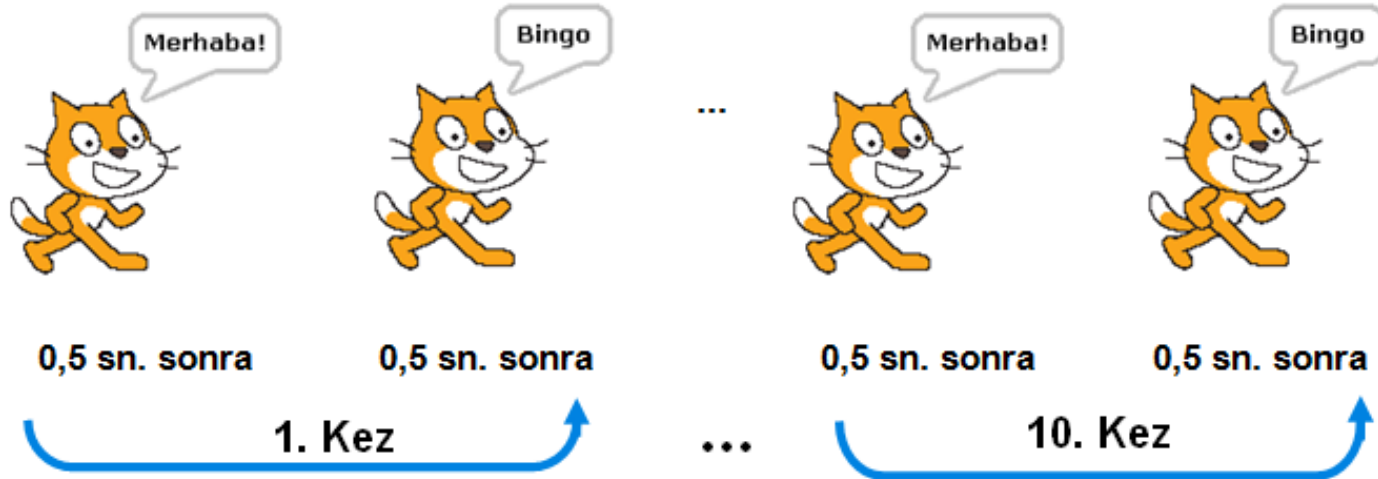
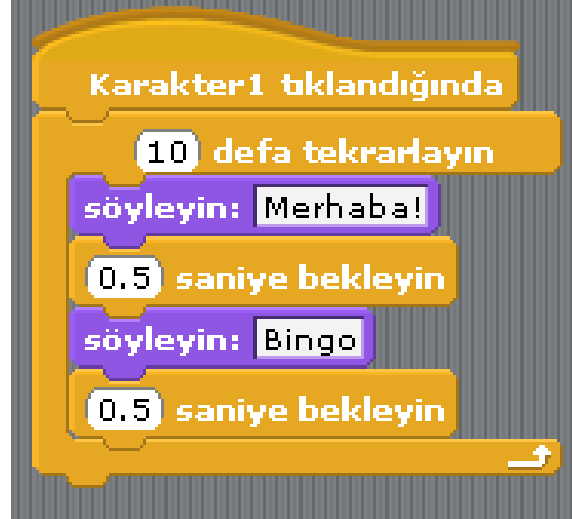
The code block is set against a grey background with a vertical line pattern. A small white arrow icon is visible at the bottom right of the block.

## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{ int x,y,yon;
  printf("x, y, yon degerlerini giriniz: ");
  scanf ("%d%d%d", &x, &y, &yon);
  while ((x < y) || (!(yon == 90))){
    printf("\nMerhaba!\n");
    printf("x, y, yon degerlerini giriniz: ");
    scanf ("%d%d%d", &x, &y, &yon);
  }// end of while
  return(0);
}// end of program
```

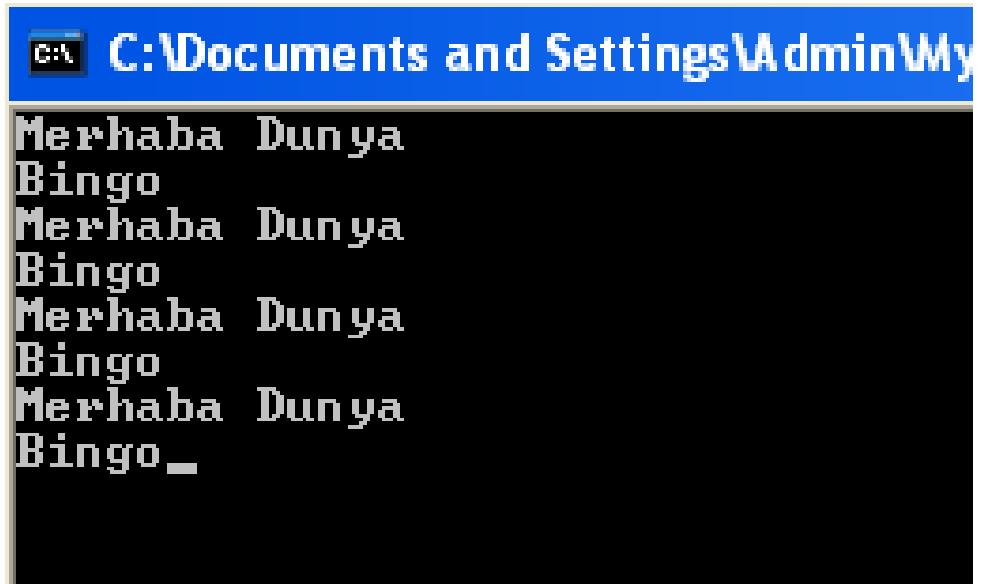
```
x, y, yon degerlerini giriniz: 40 30 60
Merhaba!
x, y, yon degerlerini giriniz: 30 40 90
Merhaba!
x, y, yon degerlerini giriniz: 30 40 50
Merhaba!
x, y, yon degerlerini giriniz: 40 30 50
Merhaba!
x, y, yon degerlerini giriniz: 40 30 90
```

# Defa tekrarlayın



## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int i;
    for (i=0; i<10; i++) {
        printf("Merhaba Dünya");
        getchar();
        printf("Bingo");
        getchar();
    } //for döngüsü sonu
    return(0);
}
```



```
C:\Documents and Settings\Admin\My...
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo
Merhaba Dünya
Bingo_
```



## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int i;
    for (i=0; i<10; i++) {
        printf("Merhaba Dünya");
        getchar();
        printf("Bingo");
        getchar();
    } //for döngüsü sonu
    return(0);
}
```

# Defa tekrarlayın

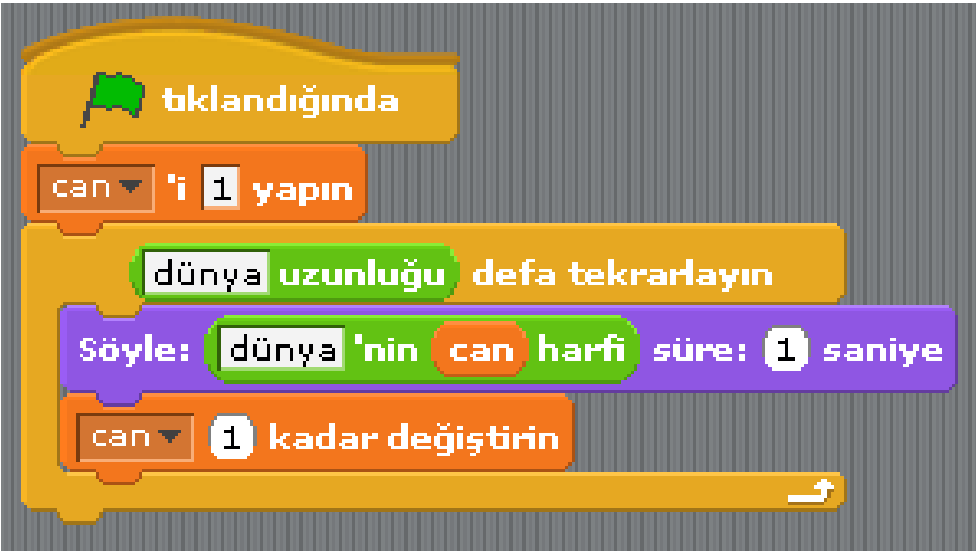


## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{ char ad[3][30];
  int i, j;
  for (i=0; i<3; i++)
  { printf("\nAdın ne? ");
    gets(ad[i]);
    printf( "\nListemiz: ");
    for (j=0; j<=i; j++)
      printf("%s ", ad[j]);
  } // end of for i
  return(0);
} // end of program
```

```
Adın ne? Nergiz
Listemiz: Nergiz
Adın ne? Ercil
Listemiz: Nergiz Ercil
Adın ne? Çağiltay
Listemiz: Nergiz Ercil Çağiltay _
```

# Defa tekrarlayın

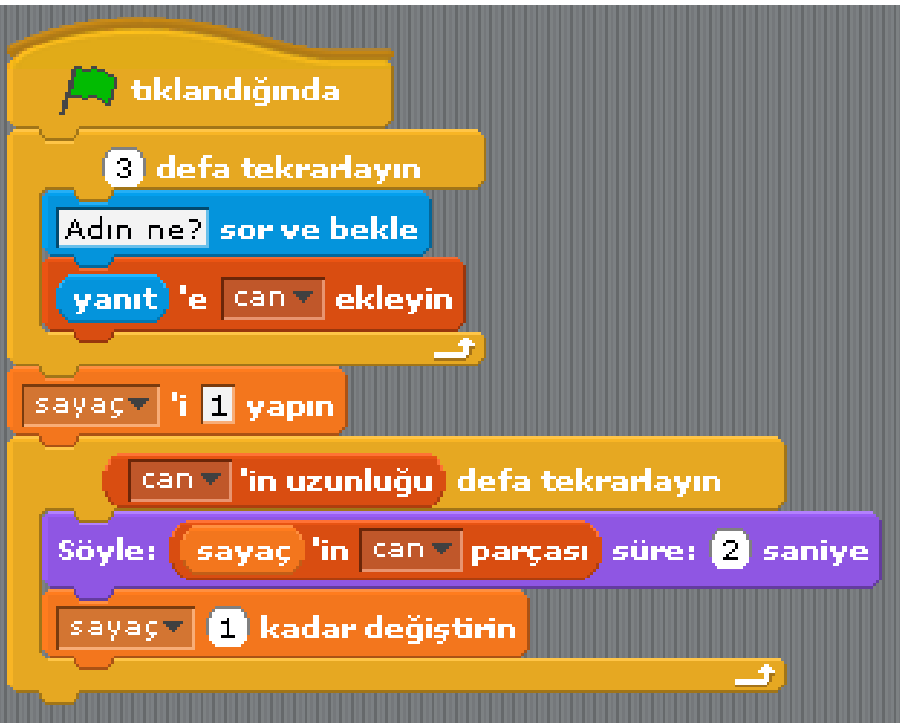


## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main (void)
{
    char can[] = "Dunya";
    int sayac = 1;
    for (sayac=0; sayac< strlen(can); sayac++)
        printf("%c", can[sayac]);
    return(0);
} // end of program
```

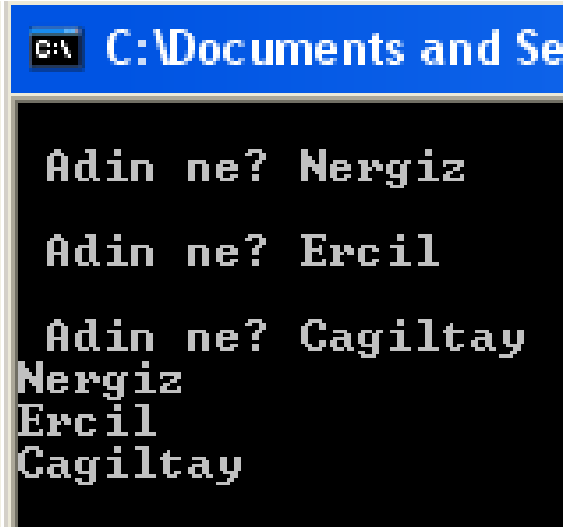




# Defa tekrarlayın

## Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main (void)
{
    char can[3][30];
    int sayac;
    for (sayac=0; sayac < 3; sayac++) {
        printf("\n Adın ne? ");
        gets(can[sayac]);
    }
    for (sayac = 0; sayac < 3; sayac++)
        puts(can[sayac]);
    return(0);
} // end of program
```



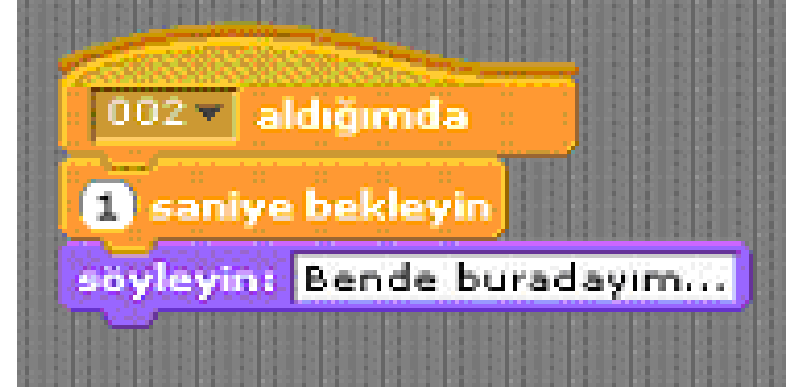
# Yayınlayın



# Algıladıđımda



# Algıladıđımda



# Algıladığında

```
001 ▾ aldığımda
1 saniye bekleyin
söyleyin: Buradayım!!
1 saniye bekleyin
002 ▾ yayınlayın
söyleyin: Sen neredesin
```



(a) 1. Olay



(b) 2. Olay



(c) 3. Olay



(d) 4. Olay

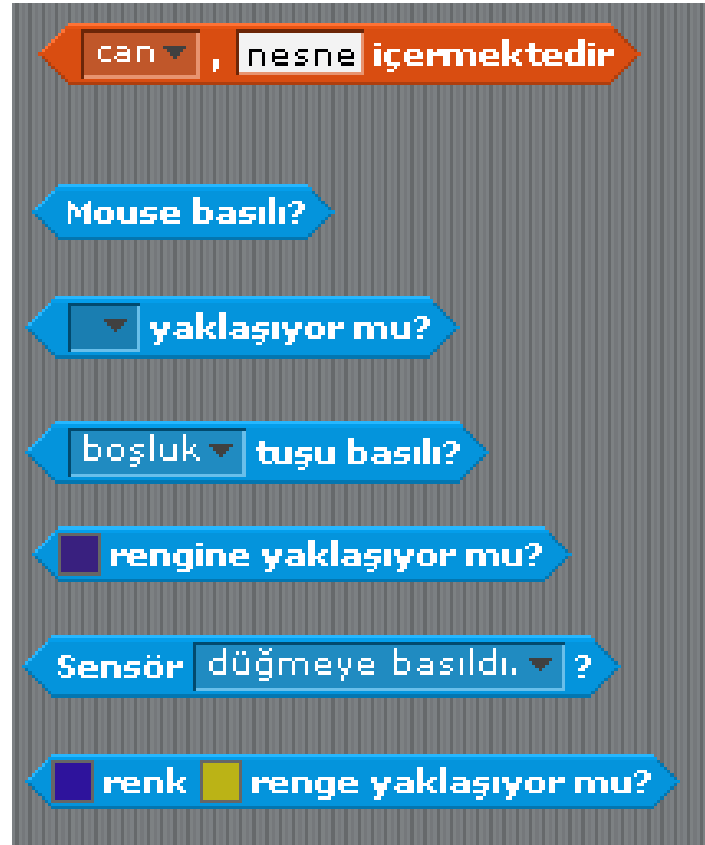
# İse sürekli



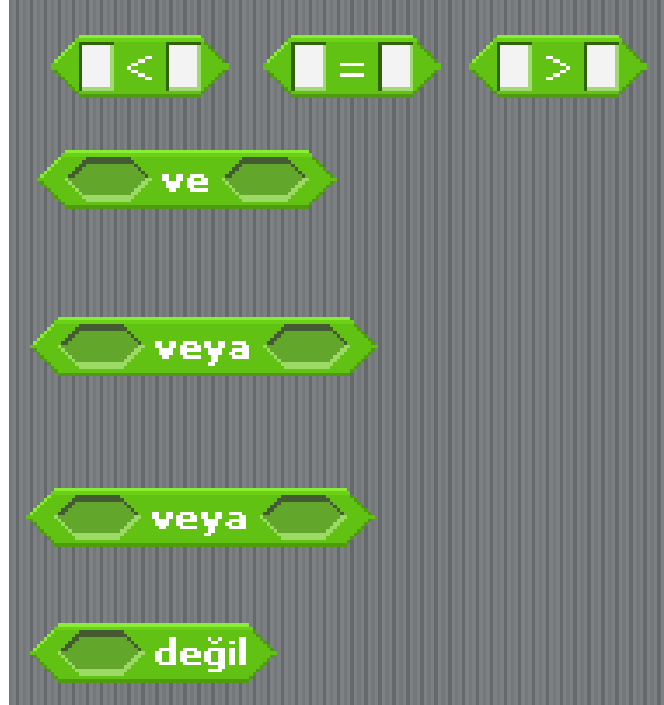
```
#include <stdio.h>
int main (void)
{  if (getchar()) {
    while (1){
        printf("Merhaba Dünya");
        getchar();
        printf("Bingo");
        getchar();
    } // while dongu sonu
} // if komutu sonu
return(0);
}
```

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar is blue and contains the text 'C:\Documents and Settings'. The command prompt shows the output of the C program: 'Merhaba Dünya', 'Bingo', 'Merhaba Dünya', 'Bingo', 'Merhaba Dünya', 'Bingo', and 'Merhaba Dünya\_'. The text is displayed in a monospaced font on a black background.

# Koşul tanımlamaları

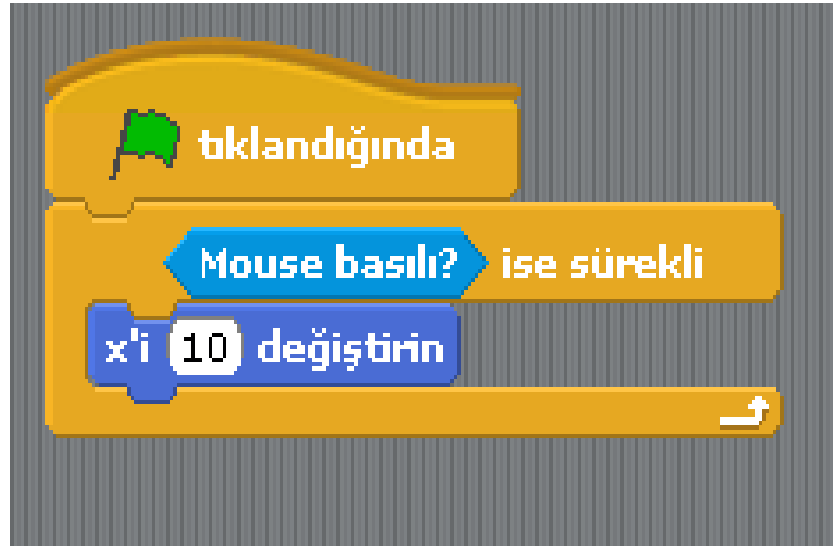


# Koşul tanımlamaları



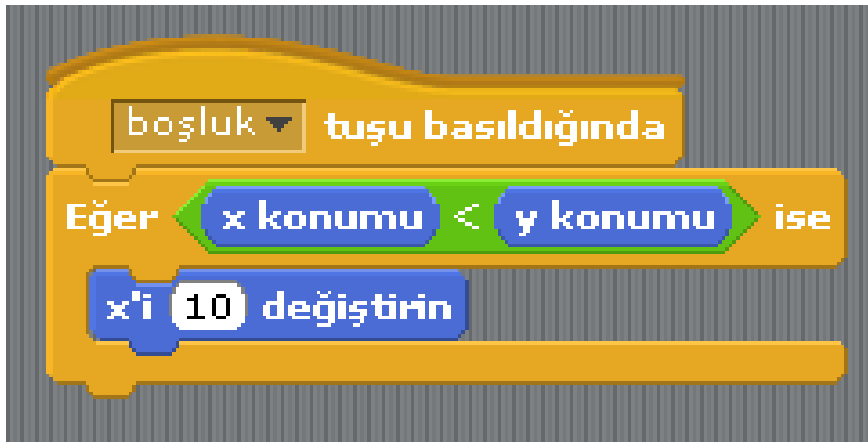


# Koşul tanımlamaları



# Eğer ise

Eğer ise



```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int x = 10, y = 200;
    printf ("X=%d, Y=%d\n", x,y);
    if (x < y) {
        x = x + 10;
        printf ("X in degeri artirildi:
                X=%d, Y=%d\n", x,y);
    } // If komutu sonu
    getchar();
    return(0);
}
```

```
C:\Documents and Settings\Admin\My Docum
X=10, Y=200
X in degeri artirildi: X=20, Y=200
_
```

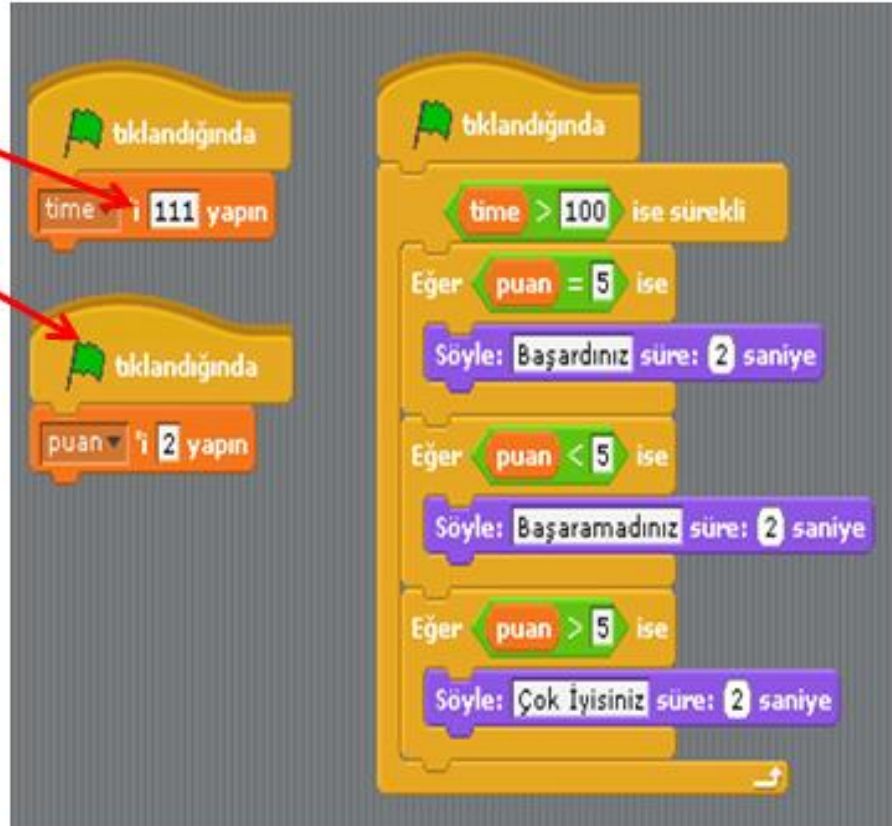
# Birden çok Eğer ise



```
int main (void)
{
    int time = 111;
    int puan =2;
    while (time > 100) {
        if (puan == 5)
            printf ("Basardiniz\n");
        if (puan < 5)
            printf ("Basaramadiniz\n");
        if (puan > 5)
            printf ("Çok iyisiniz\n");
        getchar();
        return(0);
    }
}
```

# İç-içe Eğer komutu

```
int time = 111;
int puan = 2;
while (time > 100) {
  if (puan == 5)
    printf ("Basardiniz\n");
  else if (puan < 5)
    printf ("Basaramadiniz\n");
  else
    printf ("Çok iyisiniz\n");
  getchar();
  return(0);
}
```



# Eğer ve söyleyin



# Eğer ise başka



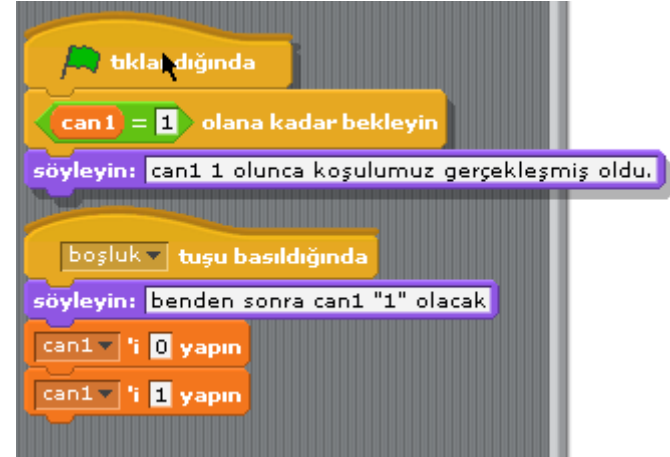
```
#include <stdio.h>
int main (void) {
    int x = 10, y = 2;
    printf ("X=%d, Y=%d\n", x,y);
    if (x < y) {
        x = x + 10;
        printf ("X in degeri artirildi:
                X=%d, Y=%d\n", x,y);
    }
    else { y = y + 10;
        printf ("Y in degeri artirildi:
                X=%d, Y=%d\n", x,y);
    }
    return(0);
}
```

A terminal window showing the output of the C program. The title bar reads 'C:\Documents and Settings\Admin\My Do'. The output is: 'X=10, Y=2' followed by 'Y in degeri artirildi: X=10, Y=12'.

# Eğer ve liste

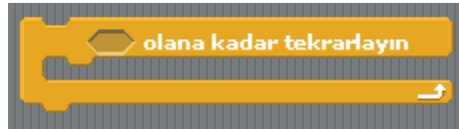


# Olana kadar bekle

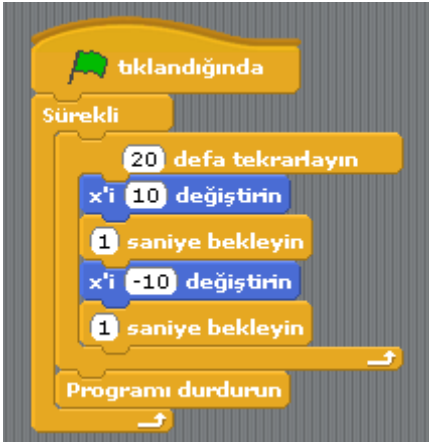




# Olana kadar tekrarlayın



# Programı durdurun



# tümünü durdurun

