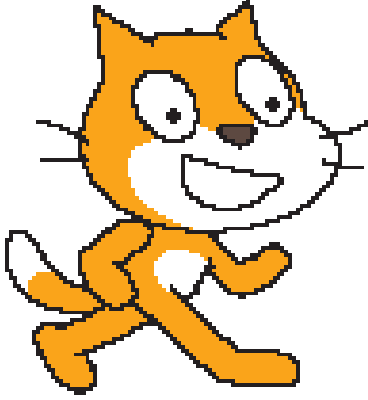


Scratch ile Programlamayı Öğreniyorum



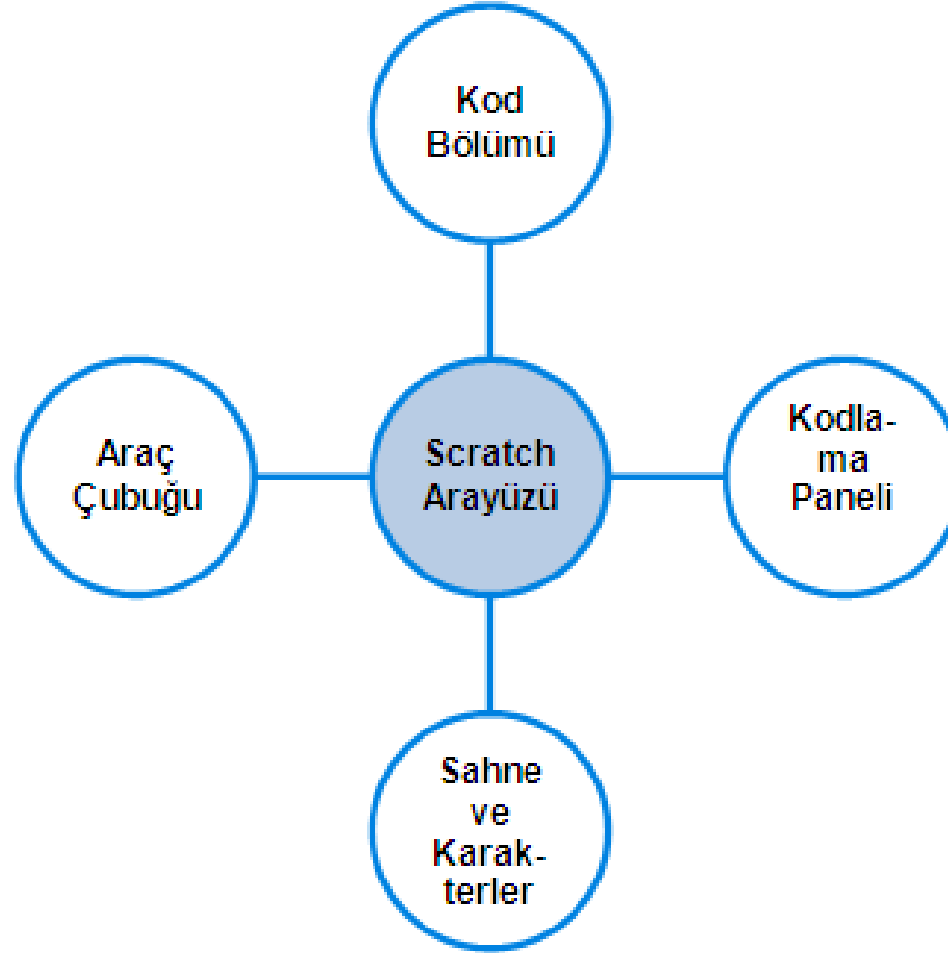
Bölüm-2

Scratch Arayüzü

Nergiz Ercil-Çağiltay

Mehmetcan Fal

İçerik



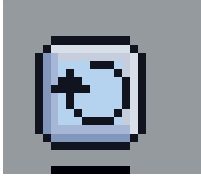
Kod Grupları



Kontrol Kod Grubu Seçenekleri



Kodlama Paneli



Döndürme Düğmesi



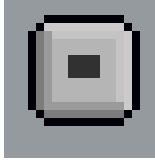
a) Durum-1



b) Durum-2



c) Durum-3



Kısıtlı Dönüş Düğmesi



Sağ-Sol Düğmesi



Yer Yön Paneli

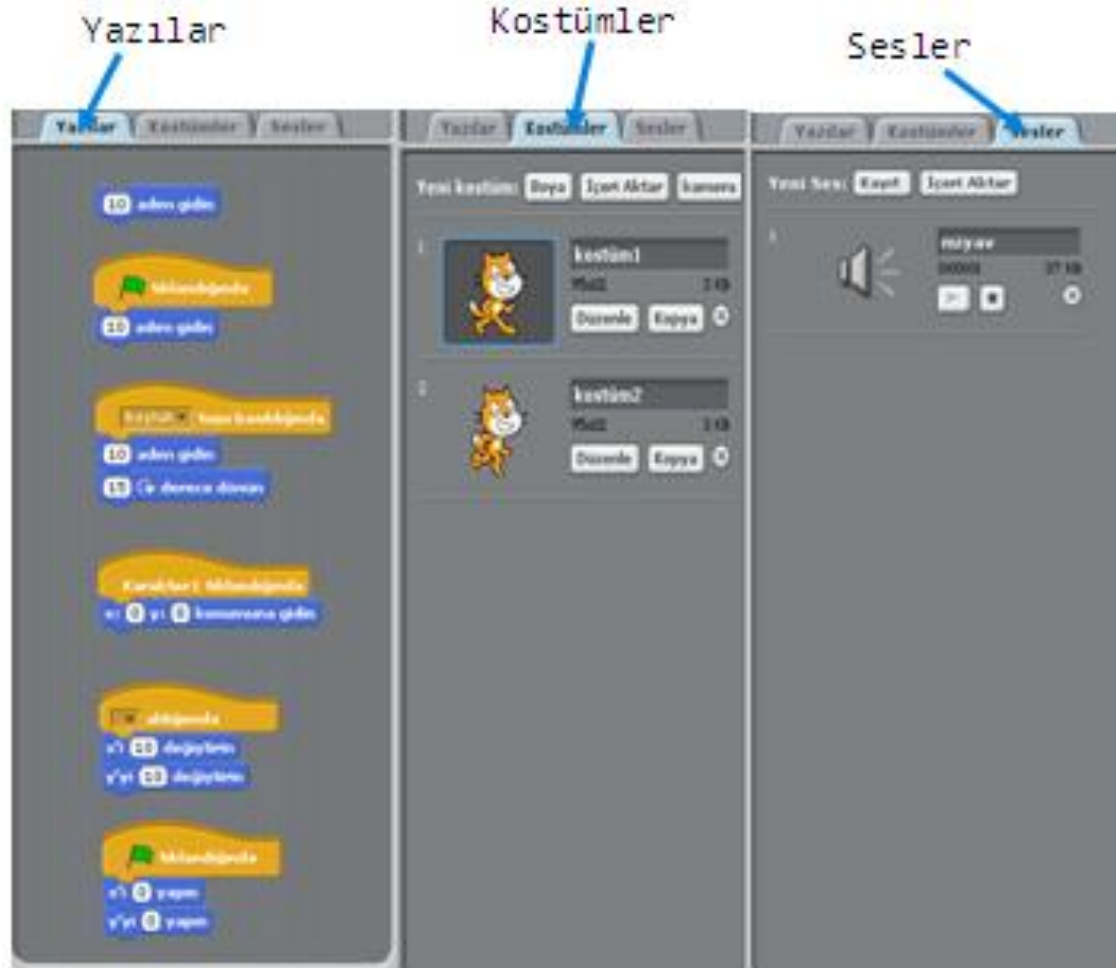


a) Durum-1



b) Durum-2

Kodlama Paneli



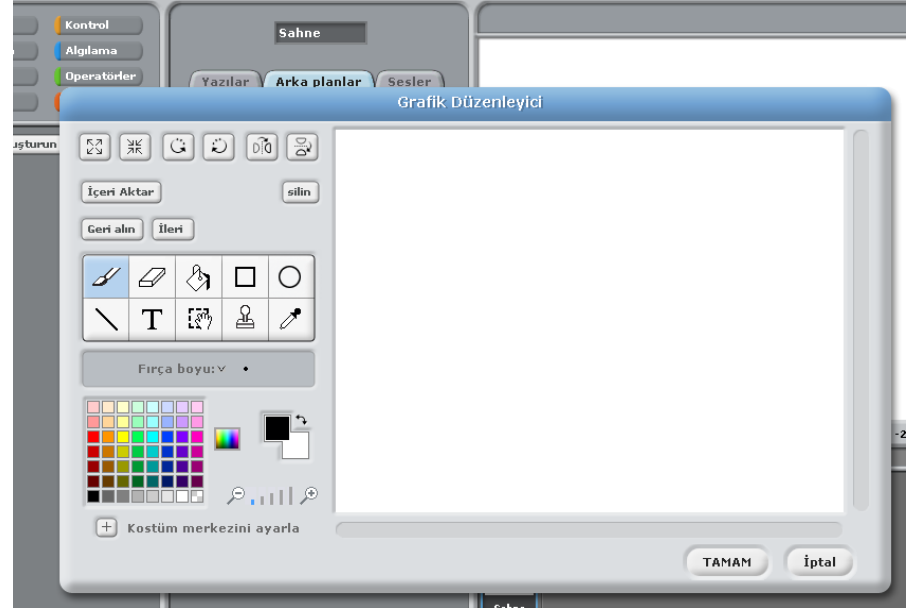
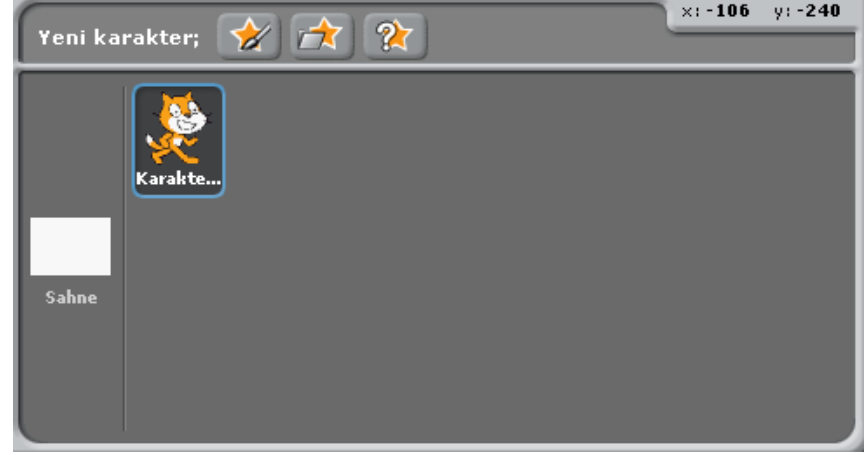
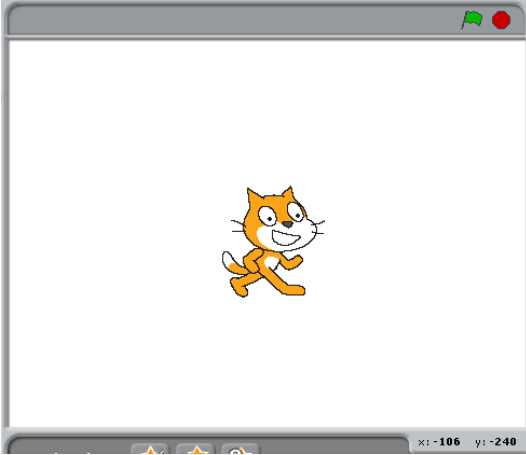
Düzenle Paneli



Sesler Paneli



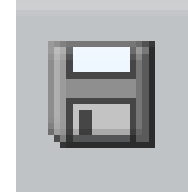
Sahne ve Karakterler



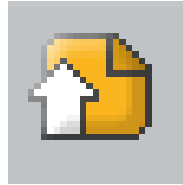
Araç Çubuğu



Dil Seçeneđi Düğmesi



Çalışmayı Sakla Düğmesi



Çalışmayı Scratch Sitesine Yükle

Araç Çubuğu: Dosya Sekmesi

- Yeni bir proje başlat
- Projeyi kayıt
- Önceki projeleri aç
- Projeyi farklı kaydet
- Başka projeler ile birleştir
- tek bir karakteri bir projeden diğerine aktar

-
- Proje Notları

Araç Çubuğu: Düzenle Sekmesi

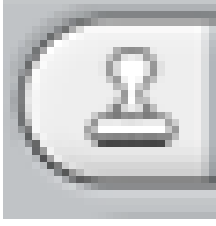
- “Silmeyi Geri Al”
- “Adım Adım Çalışmayı Başlatın”
- “Bir Adımlık Kurulum”
- Sesleri Sıkıştırın”
- “Resimleri Sıkıştırın”
- “Motor Blokları Göster”

Araç Çubuğu: Paylaşın Sekmesi

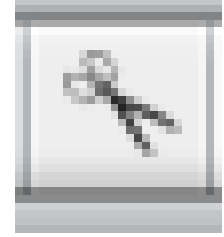
“Bu Projeyi Paylaşın” : Projenizi Scratch sayfasında paylaşabilirsiniz.

“Scratch Ana Sayfasına Git” : Scratch web sitesine bağlanabilirsiniz.

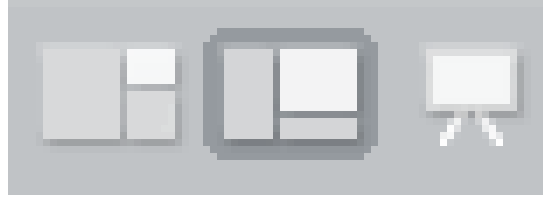
Araç Çubuğu



Karakter Çoğaltma



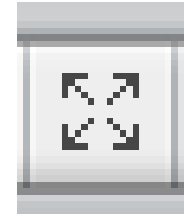
Karakter Silme



Sahne Boyutunun Ayarlanması



Karakter Küçültme



Karakter Büyütme