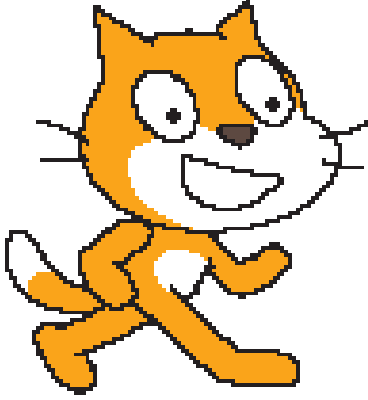


Scratch ile Programlamayı Öğreniyorum



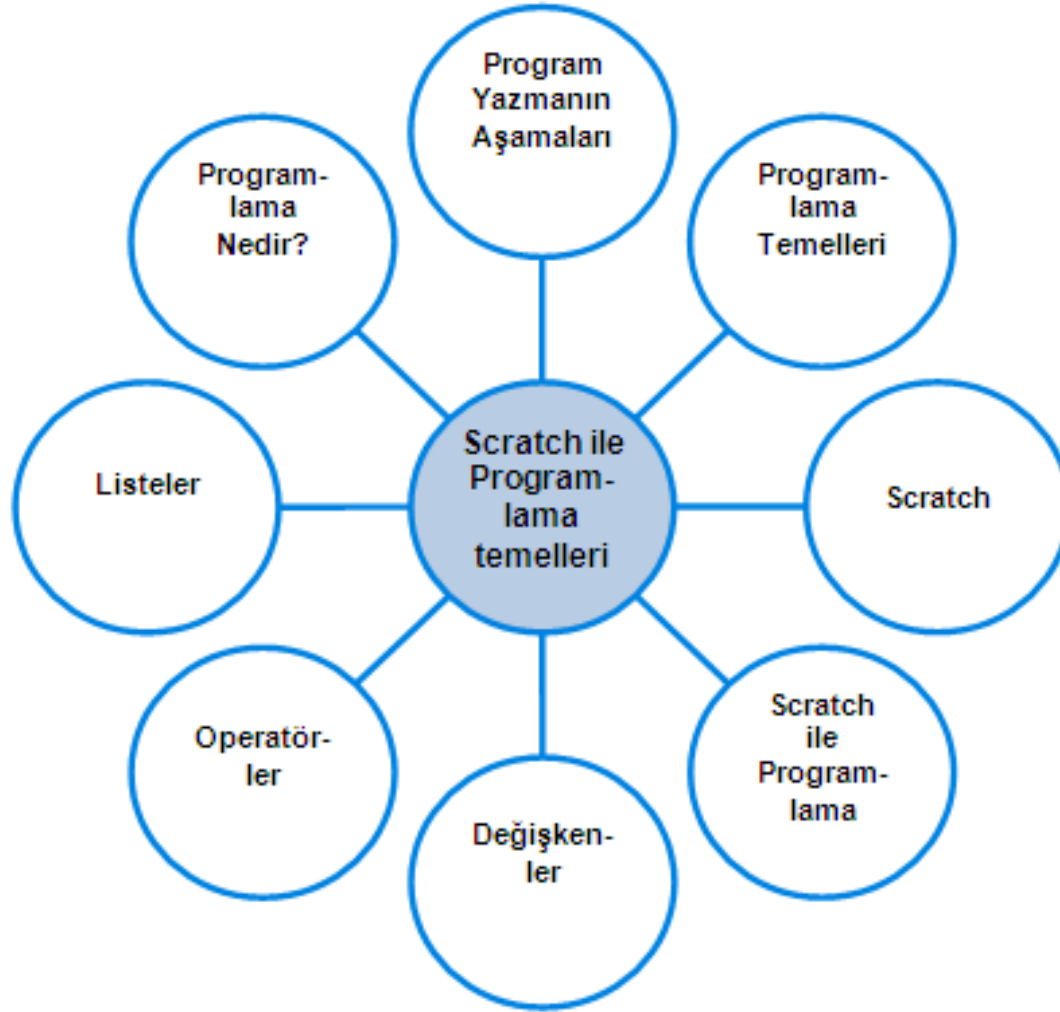
Bölüm-1

Scratch ile Programlama Temelleri

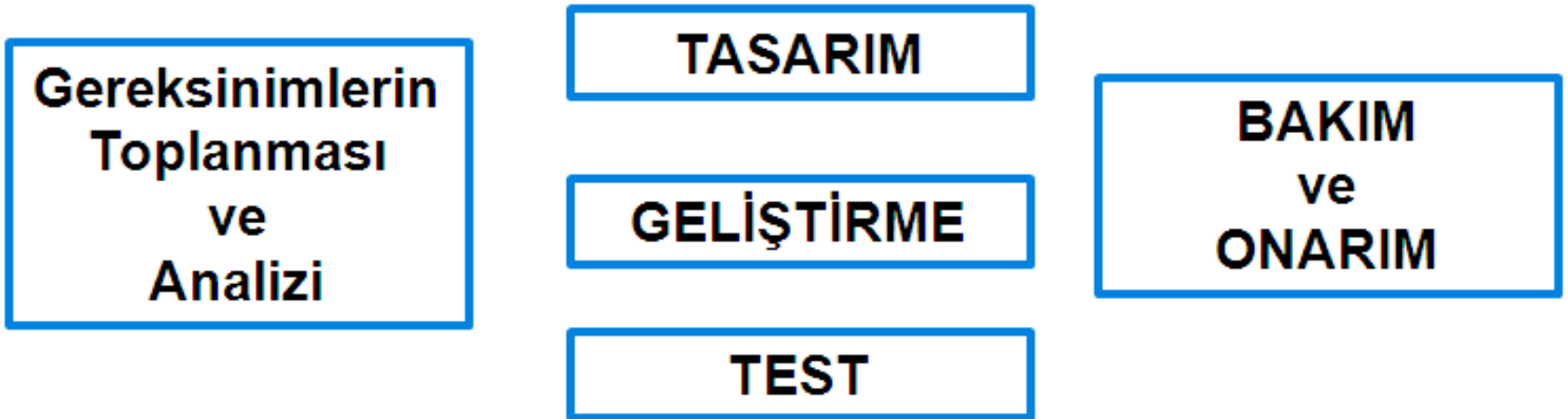
Nergiz Ercil-Çağiltay

Mehmetcan Fal

İçerik



Yazılım Geliştirme Aşamaları



Scratch Ana Ekranı



Scratch Menüsü



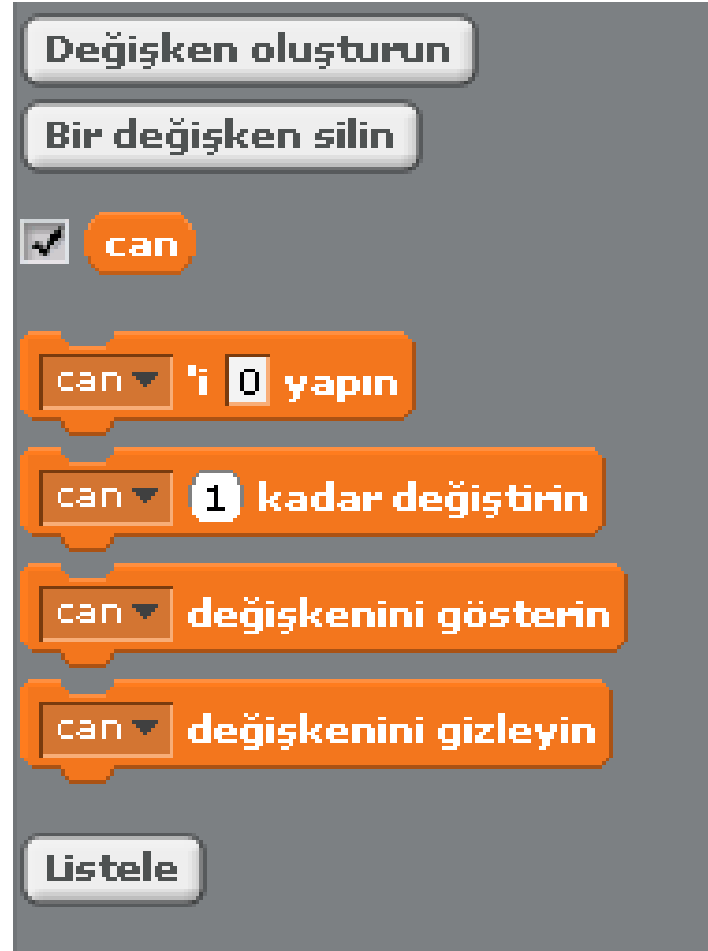
Scratch ile Değişken Tanımı



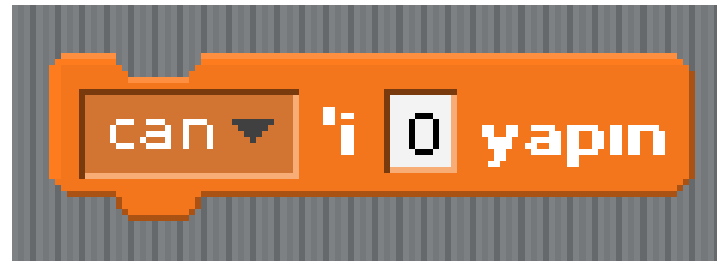
 Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int can;
    return(0);
}
```

Scratch ile Değişken İşlemleri



Değişkenlere Değer Atamak



 Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int can;
    can = 0;
    return(0);
}
```

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int can = 0;
    return(0);
}
```


Değişken Değerini Artır



 Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int can = 0;
    can = can + 1;
    return(0);
}
```

Değişken Değerini Göster



Bunu C Dili ile Nasıl Yaparım?

```
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int can = 0;
    can = can + 1;
    printf ("can= %d", can);
    return(0);
}
```

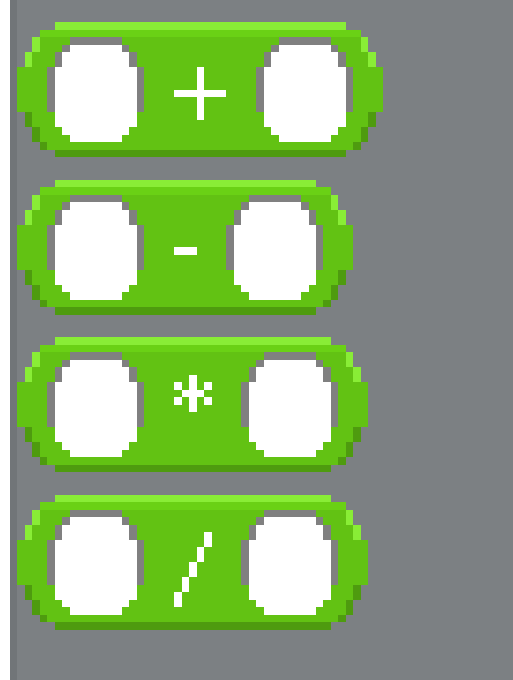
Değişken Değerini Gizle



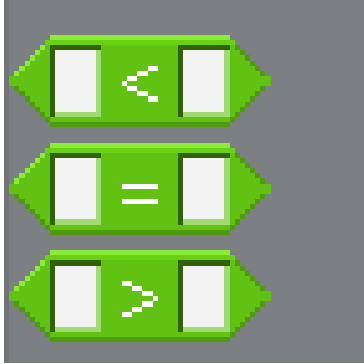
Operatörler



Aritmetik Operatörler



İlişkisel Operatörler



İlişkisel Operatörler



dahil ol Operatörü



Dizgi Operatörü



Mantıksal Operatörler



uzunluğu Dizgi Operatörü

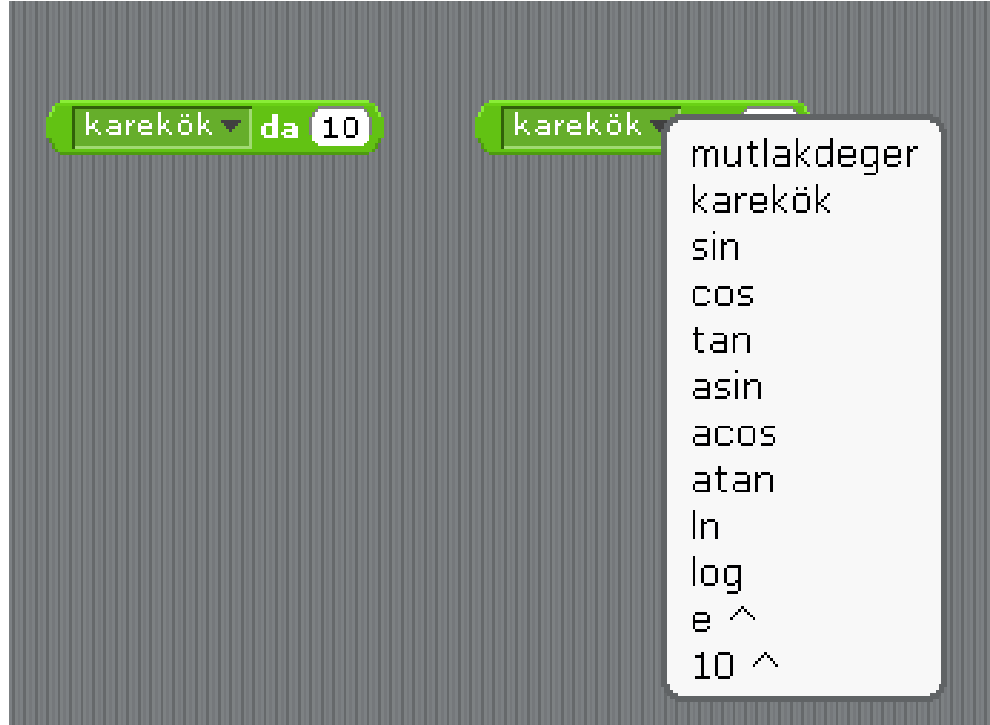
Diđer Operatörler



Mod Operatörü



Yuvarlayın Operatörü



Rastgele Operatörü

Listeler



Liste Tanımlama



Listeye Değer Ekle



Listele Tuşu



Listeden Değer Sil

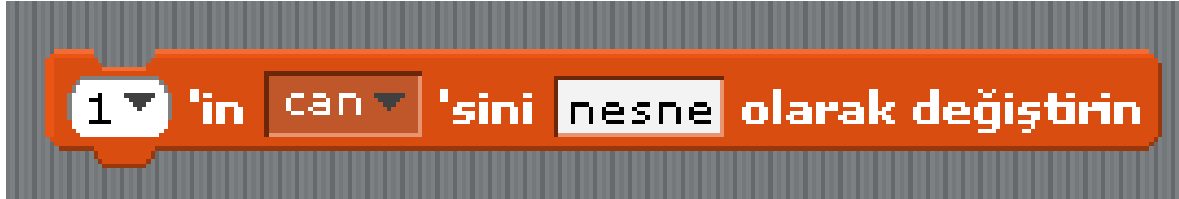


Liste Değerlerini Göster



Listeyi Sahnede Göster

Listeler



Listede Değer Değiştir



Listeye Sıralı Değer Ekle



Liste Eleman Sayısı



Liste Eleman Kontrol



Liste Parçası