

Bölüm 10

Yapılar ve Birleşimler

Problemler:

1. Aşağıdaki tanımlamaya göre, verilen seçeneklerden hangileri doğru değer atamasıdır?

Yanlış olanların nedenlerini belirtiniz.

```
struct oda {
    int en;
    int boy;
};
struct ev{
    struct oda a1[4];
    int alan;
    double fiyat;
};
struct ev ev1;
```

- a. `ev1.a1[0]=10;`
- b. `ev1.a1[2].boy = 20;`
- c. `ev1.a1[2].fiyat = 200000;`
- d. `ev1.en.boy = 30;`
- e. `ev1.alan=ev1.a1[2].en * ev1.a1[2].boy;`

2. Karmaşık bir sayı $a + ib$ şeklinde olup a değeri sayının gerçel kısmını; b değeri ise sanal kısmını oluşturur. Bir karmaşık sayıyı gerçel ve sanal kısımdan oluşan bir yapı olarak tanımlayınız. Daha sonra, iki karmaşık sayıyı ve toplama/çıkarma operatörünü girdi olarak alınız. Toplama ya da çıkarma işlemini yaparak sonucu bu yapıda tanımlanmış bir başka değişkende saklayınız ve ekranda görüntüleyiniz.

Örnek Çıktı:

```
Birinci karmasik sayi:2.0 3.0
Ikinci karmasik sayi: 5.0 -4.5
Operator(+/-):+
Sonuc:7.00-1.50i
```